

B Percobaan

Lakukanlah percobaan-percobaan pada bagian ini dengan seksama dan berurutan. Kemudian, catatlah hasil percobaan dan pertanyaan yang diberikan pada lembar asistensi (format terlampir pada lampiran). Bila terdapat kendala tanyakanlah pada dosen anda dan asistem praktikum.

B.1. Percobaan 1 : Dasar Input Output

Pada percobaan ini anda akan belajar cara penggunaan syntax untuk input dan output.

B.1.1. *Alat dan Perangkat Lunak*

- a) 1 Set PC Desktop
- b) 1 buah Tetikus
- c) 1 buah Papan Ketik
- d) Perangkat Lunak Interpreter Python 3
- e) Perangkat Lunak Text Editor Sublime Text 3
- f) Perangkat Lunak Command Prompt/Terminal

B.1.2. *Langkah-langkah Pengerjaan*

1. Buka aplikasi sublime text 3 dan buatlah kode program seperti dibawah ini dan simpan dengan nama praktikum-4-1-nim.py

```
angka = input("Masukkan angka antara 1-10")
bulat = angka*4.2
print("Angka yang dihasilkan adalah "+str(bulat))
```

2. Jalankan program dengan membuka aplikasi terminal/command prompt dan masukkan perintah dibawah ini

```
python praktikum-4-1-nim.py
```

3. Tuliskan hasilnya pada lembar asistensi dan jelaskan mengapa hal tersebut terjadi

B.2. Percobaan 2: Konversi

Pada percobaan ini anda akan belajar cara penggunaan syntax untuk input dan output.

Jurusan Sistem Informasi, Universitas Tanjungpura Pontianak

B.2.1. *Alat dan Perangkat Lunak*

- a) 1 Set PC Desktop
- b) 1 buah Tetikus
- c) 1 buah Papan Ketik
- d) Perangkat Lunak Interpreter Python 3
- e) Perangkat Lunak Text Editor Sublime Text 3
- f) Perangkat Lunak Command Prompt/Terminal

B.2.2. *Langkah-langkah Pengerjaan*

1. Buka program yang telah anda buat pada percobaan sebelumnya
2. Debuglah program tersebut sehingga agar user dapat melihat hasil berupa angka float dan integer seperti dibawah ini

B.3. Percobaan 2: Konversi

Pada percobaan ini anda akan belajar cara penggunaan syntax untuk input dan output.

B.3.1. *Alat dan Perangkat Lunak*

- a) 1 Set PC Desktop
- b) 1 buah Tetikus
- c) 1 buah Papan Ketik
- d) Perangkat Lunak Interpreter Python 3
- e) Perangkat Lunak Text Editor Sublime Text 3
- f) Perangkat Lunak Command Prompt/Terminal

B.3.2. *Langkah-langkah Pengerjaan*

1. Buka aplikasi sublime text 3 dan buatlah kode program seperti dibawah ini dan simpan dengan nama praktikum-4-1-nim.py
2. Buatlah program penghitung berat badan ideal (BMI: Body Mass Index) dengan rumus
$$BMI = \frac{BeratBadan}{TinggiBadan^2}$$
 dengan 3 buah input dari user yaitu nama awal, nama akhir, berat badan dan tinggi badan

Jurusan Sistem Informasi, Universitas Tanjungpura Pontianak

3. Program yang dibuat harus menghasilkan output:

Saudara Fulan Alfunti dari hasil perhitungan kami BMI anda adalah 333